

Algorithme 2

Compétence : Identifier le principe d'organisation d'un algorithme et poursuivre son application.

Objectif : Réaliser un algorithme.

Suite logique « Œufs de Pâques »

Consigne :

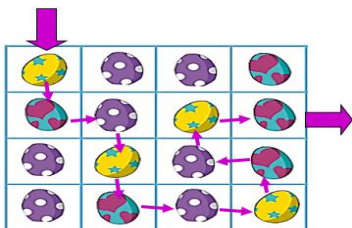
- Regarder et mémoriser l'ordre des images de la suite.



- Entrer dans la grille par la flèche d'entrée.



- Traverser la grille en passant d'une image à une autre en respectant l'ordre de la suite logique.



- On peut aller sur l'image suivante située en haut en bas à gauche ou à droite.



(Attention : on ne peut pas passer d'une image à une autre en diagonale).



