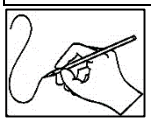
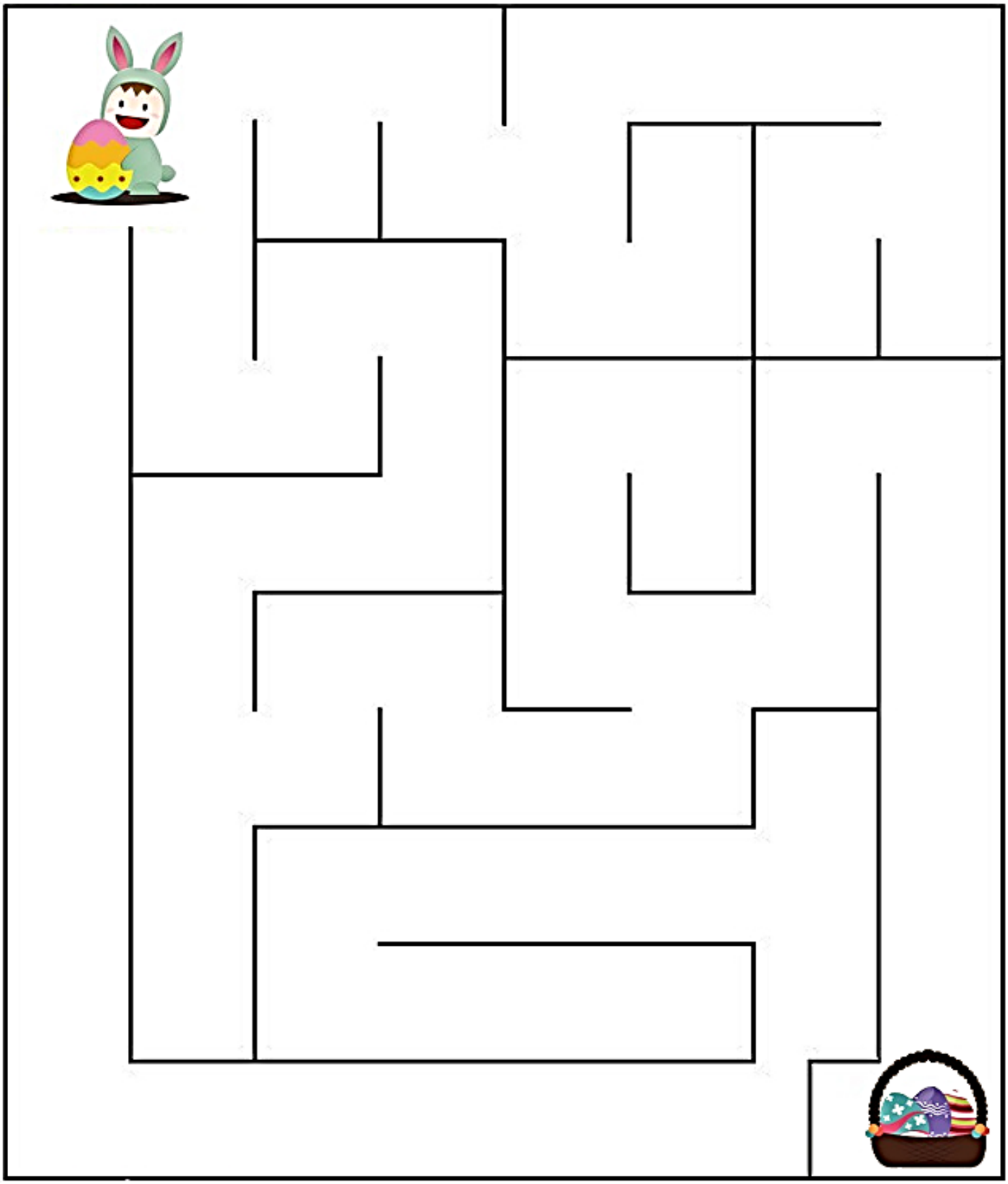
<u>Jour 3</u> – SE REPERER DANS L'ESPACE – SG

Labyrinthe 3

<u>Compétence</u> : Dans un environnement bien connu, réaliser un trajet, un parcours à partir de sa représentation (dessin ou codage).
<u>Objectif</u> : Se déplacer et se repérer dans un labyrinthe.



<u>Trace le chemin du petit garçon vers son panier pour y mettre l'œuf de Pâques qu'il a trouvé.</u>