

## Mathématiques : Mesures et grandeurs

### La monnaie

**Compétence :** Résoudre des problèmes impliquant des prix.

**Objectif :** Utiliser les pièces de monnaie pour évaluer ou constituer une somme.

**Matériel :** pièces de monnaie : pièces de 100F, de 50F, de 10F, de 5F, de 2F et 1F

### Déroulement

#### Jeu de la marchande

-Consigne : Avec des pièces de monnaie, jouer au jeu de la marchande. Demander de réunir la somme nécessaire à l'achat d'un article.

#### Exercices

1) Manavai achète un bonbon à 74 F.

Dessine les pièces de monnaie.

Ecris la somme.

2) Iris achète des pâtes à 86 F.

Dessine les pièces de monnaie.

Ecris la somme.

3) Jade achète de la sauce à 65 F.

Dessine les pièces de monnaie.

Ecris la somme.

#### Corrections.

1) 10F 10F 10F 10F 10F 10F 10F 1F 1F 1F 1F ou 50F 20F 2F 2F

Somme :  $10 + 10 + 10 + 10 + 10 + 10 + 10 + 1 + 1 + 1 + 1 = 74$  ou  $50 + 20 + 2 + 2 = 74$

2) 10F 10F 10F 10F 10F 10F 10F 10F 5F 1F ou 50 F 20F 10F 5F 1F

3) 10F 10F 10F 10F 10F 10F 5F ou 20F 20F 20F 5F

## **Nombres et calcul**

**Compétence** : Résoudre des problèmes en utilisant des nombres entiers et le calcul.

**Objectif** : Résoudre des problèmes à structures additives et soustractives.

### **Problèmes**

1/ Paul a 36 F. Sa mère lui donne 52F. Combien d'argent a-t-il ?

2/ Marie a 98f F. Elle achète une balle à 75F. Combien lui reste-t-il ?

### **Corrections.**

$$1/ 36 + 52 = 88$$

Il a 88 F.

$$2/ 98 - 75 = 23$$

Il lui reste 23 F.

## Géométrie : Les axes de symétrie

**Compétence** : Reconnaître et utiliser les notions d'alignement, d'angles droits, d'égalité de longueurs, de milieu, de symétrie

**Objectif** : Identifier et tracer des axes de symétrie.

### Leçon

Ge5

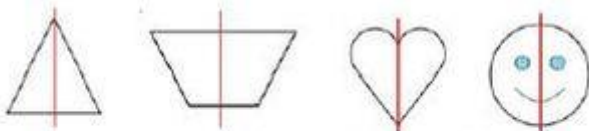
#### Identifier et tracer des axes de symétrie

■ L'axe de symétrie d'une figure est une droite qui partage cette figure en deux parties parfaitement superposables par pliage.

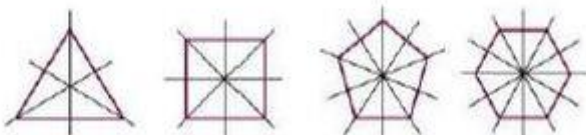
L'axe de symétrie peut être vertical, horizontal ou oblique.



Une figure peut n'avoir aucun axe de symétrie



Une figure peut avoir un seul axe de symétrie



Une figure peut avoir plusieurs axes de symétrie

